



Clair 2015

Bienvenue dans le monde augmenté

Impacts et enjeux des technologies - Martin Lessard - zeroseconde.com

La technologie...

amplifie,

augmente,

déplie

notre réalité.

5

CONSTATS

Des 20 dernières années

1 La surabondance
de l'information
fait maintenant
partie de la
condition
humaine



**L'accès au
contenu est
devenu une
commodité**



Recherche Google

J'ai de la chance

Le domaine Google.ca est disponible en : [English](#)

[Programmes de publicité](#)

[À propos de Google](#)

[Google.com in English](#)

© 2010 - Confidentialité

3

**La nouvelle
barrière est
la capacité
limitée de
réception**



4

**Le filtrage
social
émerge
comme
stratégie de
survie**



5

**La valeur d'un
contenu
change selon
celui qui
y pointe**




Surabondance des contenus pertinents



Dans le désert, on garde
tout ce qu'on trouve ...



A photograph showing a floor covered in a dense layer of pennies. A light-colored, striped rug is partially covering the pennies in the upper portion of the image. The pennies are scattered across the floor, creating a textured, metallic surface. The lighting is warm, highlighting the copper color of the coins.

La valeur n'est pas la même dans un monde de surabondance...

L'enjeu d'une recherche n'est plus de trouver

L'enjeu d'une recherche dans un monde de surabondance,
c'est de trouver des «valideurs» de connaissance:

La multitude

La communauté

L'expert

pour valider ce qu'on a trouvé

3 accès aux contenus:

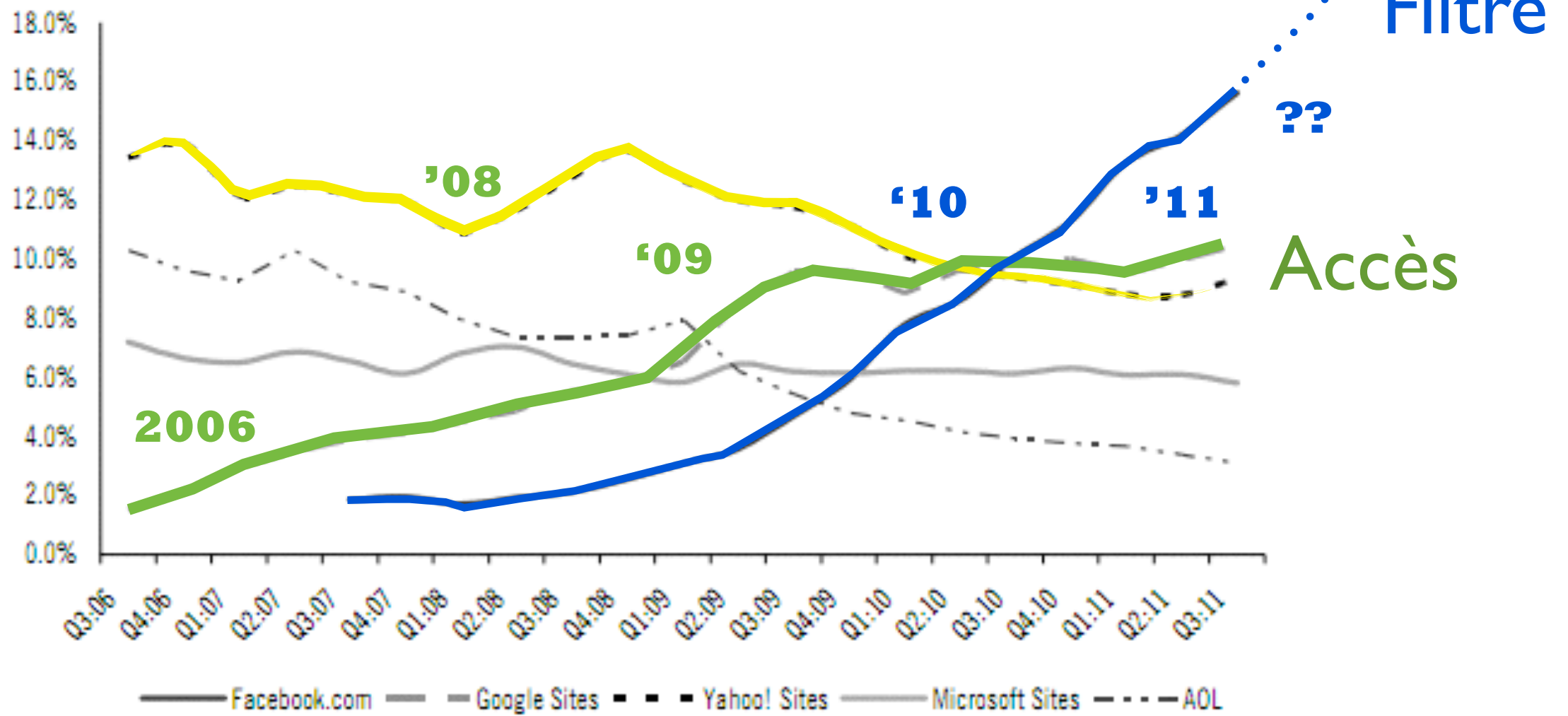
- Éditorial**
- Recherché**
- Filtré**

et 1 émergente: personnel

Temps passé en ligne

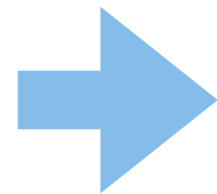
(%) É-UA

Figure 6. U.S. Share Of Time Spent Online

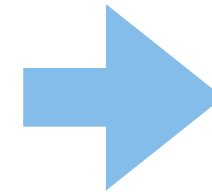


Source: Citi Investment Research and Analysis

Accès au contenu

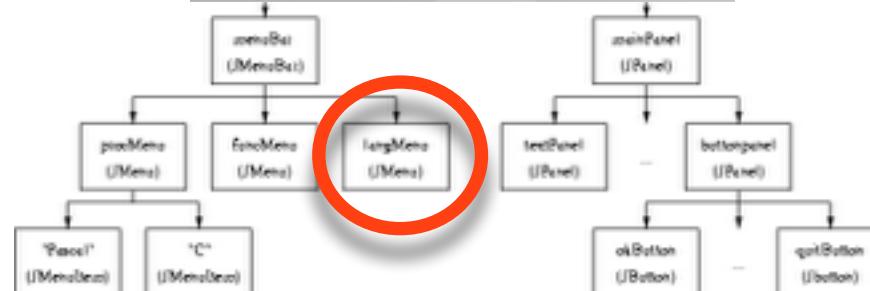
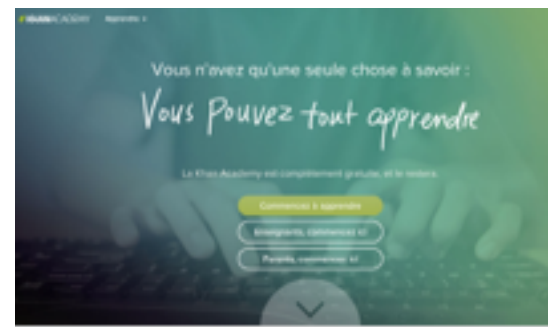


Contenu
éditorial



Accès au contenu

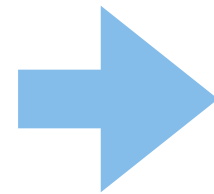
Recherché



Accès au contenu

Filtré

Contenu



Wow!

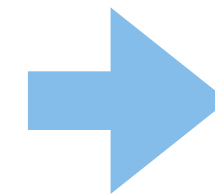
twitter

Regarde ça!

facebook



Cool



Audience

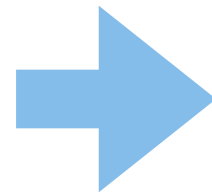
Filtre social

«L'information vient à vous»

Accès au contenu

Filtré

Contenu



Wow!

twitter

Regarde

facebook



Cool

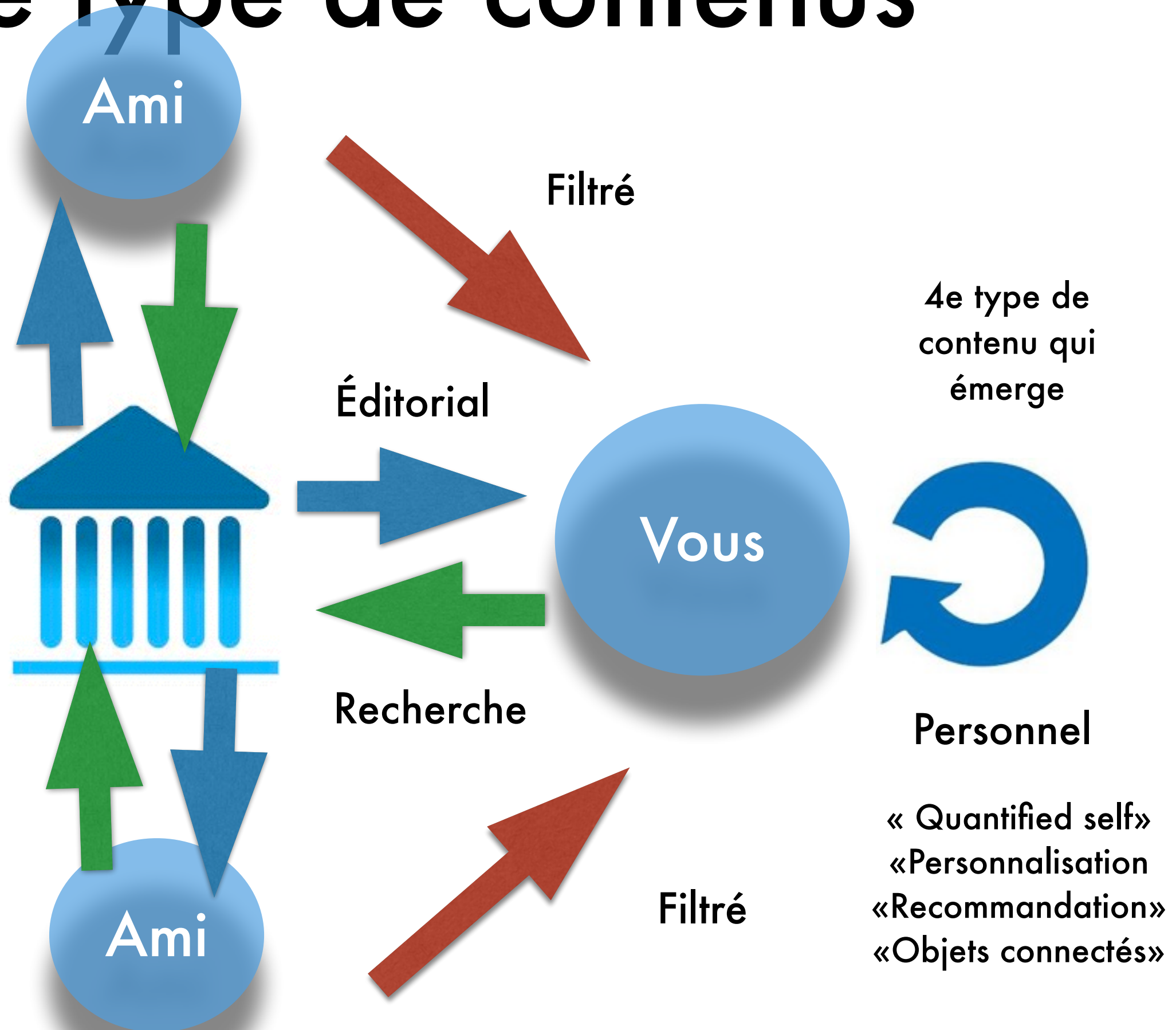
Audience

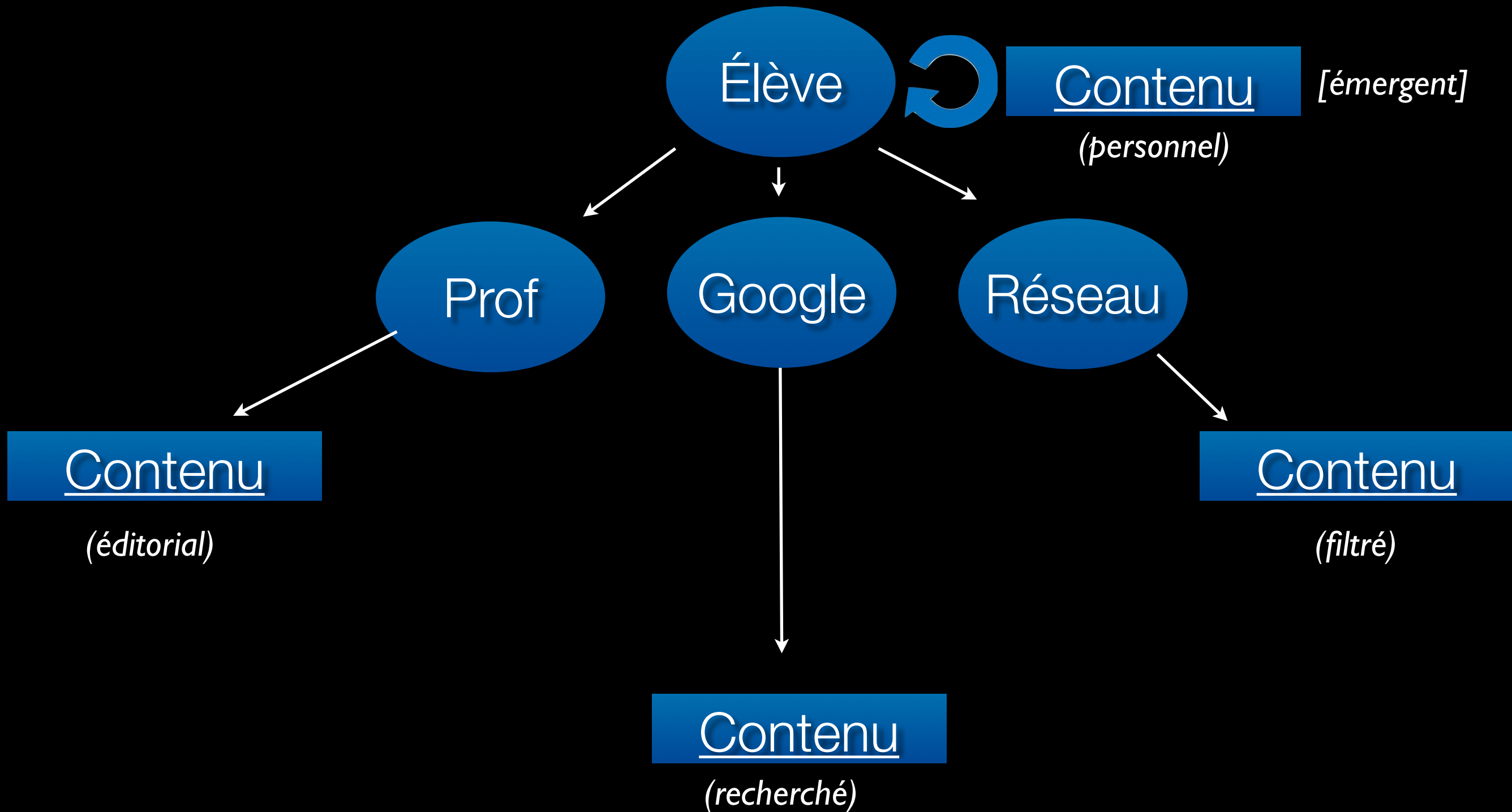
Filtre social

«L'information vient à vous»



4e type de contenus







Les deuils à accepter

Deuil #1
Le calcul n'est plus
du ressort humain



1997

Deuil #2

La réflexion logique est mieux simulée par un ordi



2011

Deuil #3
La puissance brute
simule la connaissance



2020

Deuil #4
La technologie n'arrêtera
pas d'évoluer



Ordinateur «exponentiel»

Loi de Moore:

Puissance des circuits double environ tous les 18 mois

Loi de Kryder

L'espace de stockage double environ tous les 12 mois

Loi de Nielsen

La bande passante double environ tous les 21 mois

2 mégaprojets

Europe



Human Brain Project

Simuler le cerveau humain sur un superordinateur

États-Unis



Cartographier le cerveau humain

Tianhe-2



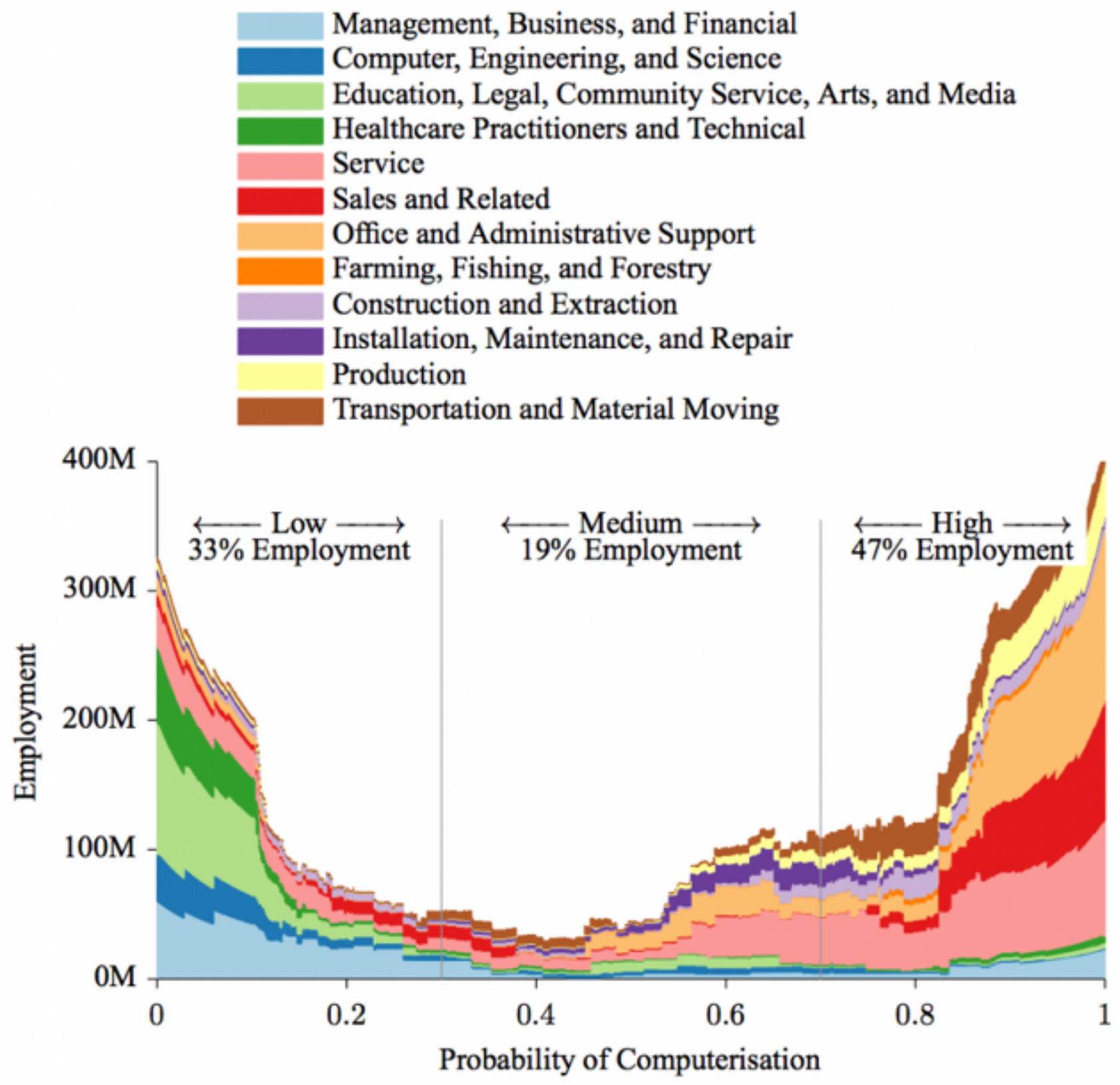
3,1 millions de coeurs

Cadence à 33,86 Pflops/s

(c-à-d 33,86 millions de milliards d'opérations à virgule flottante par seconde)

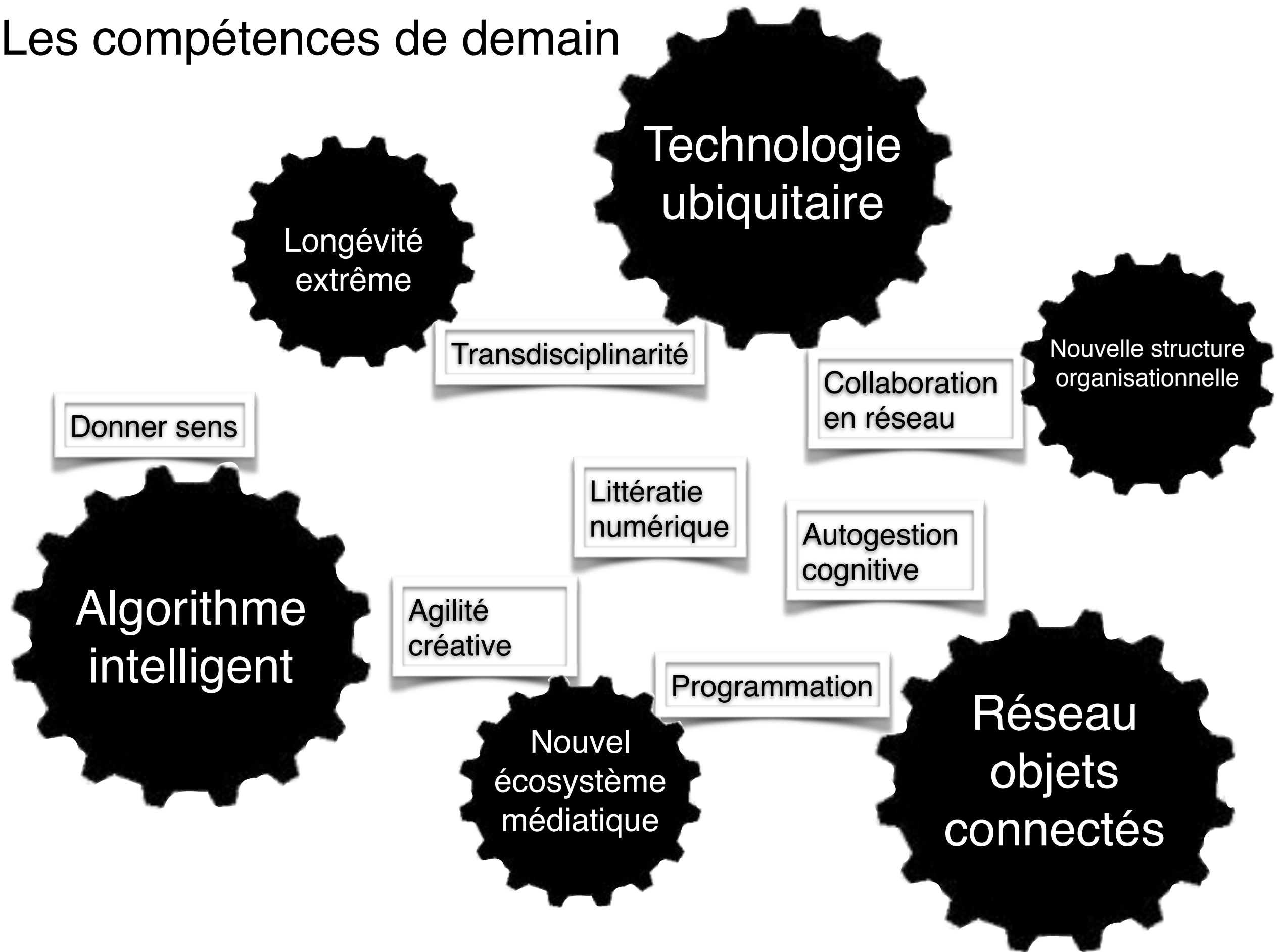
Juin 2013

Horizon de 20 ans



Source THE FUTURE OF EMPLOYMENT (p.37)

Les compétences de demain



dier

« Nous façonnons nos outils
qui ensuite
nous façonnent en retour ... »

ce n'est pas
une question de
technologie

Marshall McLuhan
"Understanding Media", 1964

- C'est comprendre comment elle nous change

Bienvenue dans le monde augmenté

Twitter: @martinlessard

Blogue: zeroseconde.com

Site: martinlessard.com